

IL ETAIT UNE FOIS ...

LE GRABÉ . I. accord

Premier couple

TERENCE
gardeuse du GRABÉ
lien mystérieux et
magique ayant
des pouvoirs

couple dominateur
"inculte"
qui l'histoire +
échappe

VLAOUK
compère de Terence
en partie relié aux secrets
du Grabé - il est
utilisé

- GRABÉ
lien magique
- l'invisible fermet
le transformatrice
vers la LIBERTÉ
- L'ombre, le noir
mènent à la lumière
- l'inconscient incalable
relève vers le conscient

Deuxième couple

couple "cultivé"
qui a pour objectif:
le pouvoir par la
force

AUGURE + JUGE
par ruse et calcul
veulent obtenir les
connaissances magiques
du Grabé et fin de
dominer les autres

ECRITURE

ARCHAÏQUE

force du "NON-DIT"

répétition: bribes de phrases
= atrophie de l'expression
verbale

= théâtre contemporain
= théâtre d'aujourd'hui
= théâtre indique, ne dit pas tout
soutient le vécu

JARDIN

- lien magique
- l'invisible fermet
la transformation vers
la soumission
- le lumière, le blanc
mènent à la noirceur
- le conscient calciné
plonge dans l'inconscient

Rarivaux : ARLEQUIN POLI PAR L'AMOUR

Premier couple

LA FEE
gardeuse du JARDIN
lien mystérieux et
magique ayant des
pouvoirs

couple dominateur
"cultivé"
qui l'histoire +
échappe

TRIVELIN
serviteur de la fée
en partie relié aux actes
du JARDIN. Il est
utilisé

Deuxième couple

ARLEQUIN + SYLVIA

par ruse et par naïveté
veulent obtenir les pouvoirs →
magiques du Jardin afin
de dominer les autres

couple "inculte"
qui a pour objectif:
le pouvoir par
l'amour

THEMES COMMUNS

- Enfance
- Angoisse
- Amour
- Peur
- haine
- cruauté
- possession

THEMES CONTRAIRES

- inconscient
- amour = force nocturne
- jeu : courses et
poursuites dangereuses
corps en péril

THEMES CONTRAIRES

- conscient
- amour = force diurne
- jeu = le volant
jeu de rôle sans
jeu réel.

THEMES COMMUNS

- Enfance
- Angoisse
- Amour
- Peur
- naïveté
- cruauté
- possession

SYMBOLS ET SOUVENIRS
jour et feu
air et froid
printemps / été
soleil / hiver

SYMBOLS ET SOUVENIRS
"terre, nuit et eau"
"automne et hiver"
"lune et soleil"